

*TO BE MORE EFFICIENT WITH ISSUING CHECKS.*

# 多功能電子式支票機 使用說明書



## 目錄

- 一. 本機各部名稱
- 二. 開始使用及裝置注意事項
- 三. 操作方法
- 四. 累計機能
- 五. 多功能演算機能
- 六. 墨輪的更換方式
- 七. 故障檢修
- 八. 產品規格

本機係屬多功能電子式支票機，有特殊的鉛字體列印以防止塗改、偽造，操作簡單有如計算機般的容易列印出支票面額，更可提昇會計部門效率及支票面額準確性，活用此電子式支票機，讓工作發揮其最佳效能。

本支票機設有操作列印支票為最新機種，  
操作方法請詳閱本說明書。

## 一、本機各部名稱



## 二、開始使用及裝置注意事項

開始使用注意事項：

1. 請使用電壓110V~230V電源
2. 列印中，請勿切斷電源開關或拔起電源
3. 勿放入太厚或多紙張於列印位置上避免造成機器損傷。
4. 請勿於無紙張狀態空轉打字，否則會損壞字輪。
5. 務必使用原廠專用墨輪。
6. 清理本機時，請使用乾淨的軟布輕輕擦拭即可，切勿用揮發性之油類擦拭。

裝置注意事項：請勿裝置於下列場所

1. 濕氣重、灰塵多的場所。
2. 日光直射的場所及暖氣機附近。
3. 基座不穩或震動大的場所。
4. 避免使用與耗電流大機器類同一插座。

## 三、操作方法

### 1. 電源

★插頭確認插入電源插座，電壓是否為110V~230V。

★主機左側電源開關設於「0/1」。

### 2. 決定列印位置

步驟(1)：調整支票上下位置。

★將水平定位桿前後移動，使紙張列印位置與開始列印位置記號一致。

★若為支票、本票額的列印「列印標線」為用紙位置下方的標線。

步驟(2)：將用紙(支票)固定夾往下撥。

### 3. 決定列印金額

- ★按操作鍵，輸入任何您所需金額在顯示器上顯示。
- ★確認顯示金額，再按下[P]鍵，自動向右送紙列印金額。
- ★將紙張固定夾往上撥至固定位置。
- ★取出紙張（支票）。

<說明>

- ★變更金額時按「C」鍵，再行進行輸入。
- ★可當計算機使用(四則運算)。
- ★中文可自動印出億、萬、仟、佰、拾圓整。
- ★同一金額反覆列印時，可維持原狀，只更換用紙(支票)。按下[P]鍵即可。

例：金額1,234,567,890元。

操作輸入金額

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0



顯示器顯示

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0



P

中文列印

數字列印

**I,234,567,890.00**※



## 四、累計機能

### 1. 累計值之顯示：

- ★[M]鍵輕按一下記憶鍵。
- ★幾秒鐘後，螢幕將自動顯示所開立張數及總金額。

### 2. 累計值之清除：

- ★在累計金額／張數顯示中按「MC」鍵，累計值將全部被清除。

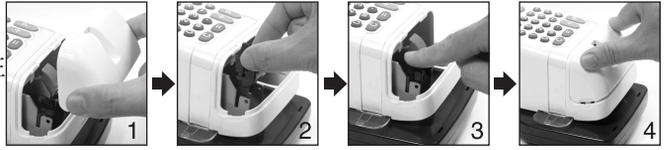
## 五、多功能演算方法：

1. 本機與電子計算機一樣，可同時進行四則運算，亦可將其結果原樣列印。
2. 若遇不能運算或運算結果位數超出時，按「=」鍵，即顯示「E」使運算無效。
3. 負數值及小數點以下不能列印、有小數值時，按[=]鍵即可僅顯示整數值印字。

例：      操作鍵      顯示器  
1 1 1 X 9 = 9 9 9 → 方可按[=]才會列印

## 六、墨輪的更換方式：

1. 切斷電源。
2. 向上拉起並取下墨輪蓋。
3. 取下舊墨輪向右壓卡榫往上拉裝上新墨輪。
4. 裝上墨輪蓋，回復原狀。



〈注意〉1. 若字跡太淡，請更換墨輪。

2. 請勿使用市販的墨汁，以免使刻字鋼輪受腐蝕，而導致字形模糊。
3. 務必選購原廠專用墨輪。

## 七、故障檢修

1. 電源開關不通電。
  - ★請確認插頭、插座是否正常。
2. 機器如當機。
  - ★請先關機，再開機。
3. 印字歪曲。
  - ★調整水平位，將紙張調至適當位置。
4. 錯誤顯示碼：「E01」～「E02」。
  - (1) 字輪列印錯誤E01：
    - ★檢查步進馬達連接線與步進馬達SENSOR是否脫落或斷裂。
  - (2) DC馬達錯誤E02：
    - ★檢查DC馬達連接線與DC馬達SENSOR是否脫落或斷裂。

## 八、產品規格

尺 寸	W113 H113 D233 mm	電 源	AC110V-230V~ 50/60 HZ
印字方式	刻字鋼輪前後迴轉打字式	消耗電力	通常5W (最大22W)
重 量	1.38kg	環境條件	溫度0-40度. 濕型20-80% (無結露)
印字位數	10位數	表示方式	液晶顯示 (最大10位數)

經銷商

※本支票機在正常使用情形下，所開立支票應當是正確的。但對支票金額是否正確應自行審慎檢查，本公司對金額之正確與否不負法律上之責任。